




## Evaluare Formativă

Numele Elevului:

Profesor/ Clasă:

### Sarcină: Teste *Simple Scratch*

Criteria de succes			
Deschideți și familiarizați-vă cu programul Scratch.			
Selectați și schimbați fundalul Scratch.			
Selectați Sprite-ul pe care îl doriți.			
Înțelegeți semnificația unei afirmații IF.			
Trebuie să aveți abilitatea de a crea o întrebare simplă și un răspuns pentru o afirmație IF.			
Folosind afirmația IF inițială, trebuie să aveți abilitatea de a repeata acest proces cu scopul de a crea mai multe întrebări.			
Trebuie să aveți capacitatea de a testa și modifica programul împreună cu colegii			

Cum veți îmbunătăți activitatea data viitoare?:

---



---