




Modello di valutazione formativa

Nome studente:

Insegnante / Classe:

Laboratorio: Semplici Quiz con Scratch

Criteri di successo			
Aprire e familiarizzare con il programma Scratch			
Selezionare e cambiare lo sfondo di Scratch			
Selezionare uno sprite a scelta			
Capire cos'è un'istruzione IF			
Essere in grado di creare una semplice domanda e risposta con una istruzione IF			
Usando l'istruzione IF, essere in grado in maniera indipendente di ripetere il processo per creare ulteriori domande.			
Essere in grado di provare e modificare il programma con i tuoi compagni di classe e ottenere feedback			

Come pensi di migliorare la prossima volta?
